

## 【ナゾガク杯スケジュール】

※ナゾガク杯関連が★ですが、当日の状況次第で変更になる可能性が高いです(特に初日)

### 【1日目】(強化フェイズ)

13:00 開会式  
14:00 1時間目  
14:45 ★限定イベント1  
15:00 2時間目  
15:30 ★限定イベント2  
16:00 3時間目  
16:15 ★限定イベント3  
17:00 4時間目  
17:00 ★限定イベント4  
18:00 5時間目  
19:00 ★交換所開設  
19:30 夕食  
20:00 自由行動  
21:00 ★交換所閉鎖  
21:30 シカケヤ

### 【2日目】(バトルフェイズ)

07:00 起床  
08:00 朝食  
08:30 ★一次予選開始・交換所開設  
09:00 6時間目  
10:00 7時間目  
10:30 ★一次予選終了・交換所閉鎖  
10:50 ★二次予選開始(ベスト4決定トーナメント)  
11:00 8時間目  
12:00 昼食  
12:30 ★二次予選終了  
13:00 ★決勝トーナメント・表彰式  
13:30 閉会式  
※一次予選終了までは訓練イベントへの挑戦可能

## 【ナゾガク杯全体注意事項】

- ・ナゾガク杯で入手する紋章・バッジ・特殊能力のすべては譲与・交換・廃棄を厳禁です
- ・一度使用してステータスカードに添付した紋章をはがすして再利用することはできません
- ・交換所開設期間中に本シートを持参することで、達成チェックの入っている紋章が得られます

## 【ナゾガク杯イベント注意事項】

- ・訓練イベントの実行場所は踏み台昇降を除いてすべて多目的ホールを基本とします
- ・訓練イベントは可能なら他の場所で実施しても良いが資材は多目的ホールの外に持ち出さないでください
- ・訓練イベントは自分以外の誰かに証人になってもらいその方に達成チェックを受けてください
- ・訓練イベントの具体的なやり方については掲示物を参考にし、不明点があれば主催者等に質問してください
- ・多目的ホールに用意してある資材は外には持ち出さず使用後は元の場所に戻してください
- ・壁新聞と折り紙については必要な分だけ自由に持ち出して構いません(壁新聞は1枚、折り紙は10枚まで)
- ・踏み台昇降は安全のため連続した階段の1段目を用いて通路の邪魔にならないように実行してください
- ・限定イベントは終了後に発表される結果を見て自分で達成レベルまでチェックを入れてください
- ・四天王イベントとその他イベントは条件達成時に対応相手にチェックを入れてもらってください

## 【ナゾガク杯バトルルール】

- ・2人で合意のうえ必要に応じて互いに賭けるバッジの数を決めてバトル開始
- ・対戦する二人でジャンケンをし勝った方が相手に攻撃してダメージを与えられる(あいこは同時攻撃)
- ・攻撃するときは出た手に対応した攻撃力から相手の防御力を引いた数がダメージ値となる
- ・ダメージを受けると生命力が減少し、先に相手の生命力を0にした方がそのバトルの勝者となる
- ※攻撃力は打撃力がグー、剣技力がチョキ、魔法力がパーに対応しており防御力はすべて共通である
- ※防御力が高く計算上与えられるダメージが0の場合は1ダメージとして換算する
- ※もし同時攻撃で両方も致命的なダメージを受ける状況のときは素早さが高いほうが先手を打つ
- ※上記の状態で両者の素早さが同じときは純粋に通常のジャンケンを行い決着をつけるものとする
- ※特殊能力を使用するときは所定のタイミングで手を上げて「タイム!」と叫びそれから実行する
- ※バッジを賭けたバトルを途中で中断した場合はやめた方が負け扱いになる
- ※バトルが終了すると生命力は完全回復する(常にバトル開始時は生命力MAXの状態)
- ※ナゾガク四天王とのバトル時はバッジを賭ける必要はなく勝利時のみバッジ3個がもらえる

### 一次予選(フリーバトル)

- ・誰でも好きな相手と自由にバトルして勝利することでバッジを獲得してください
- ・バッジが5個以上になったら交換所に提出することで一次予選通過となります
- ・一時予選通過の際に保有バッジと同数の神の紋章が与えられます(バッジは1個残し回収)
- ・一次予選通過人数に上限はありませんので急がず制限時間内にお越しください
- ・なおトーナメントのシード枠がある場合は一次予選通過が早かった方を優先的に組み込みます

### 二次予選(ベスト4決定トーナメント)

- ・抽選で決められたトーナメント表に従って対戦相手を探しバトルして勝ち進んでください
- ・ベスト4にたどり着くまで制限時間内に必要なバトルをすべて終わらせてください
- ・バトルに負けた場合や制限時間内に終わられなかった場合は二次予選敗退となります
- ・バトル終了後に必ず対戦した二人でトーナメント表近くの受付に結果報告に来てください

### 決勝トーナメント(優勝者決定トーナメント)

- ・優勝者を決める全員が観戦する舞台での最終決戦になります
- ・司会進行や判定などすべての手続きはスタッフ側で対応しますのでバトルに専念してください
- ・ここでのバトルのみ通常の方式に加えて若干の謎解き要素が加わります(詳細当日説明)